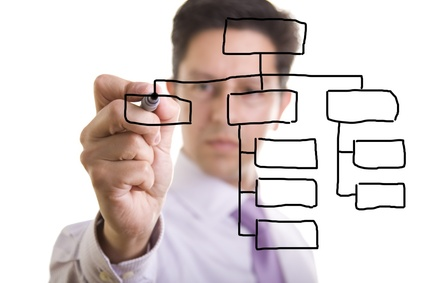
**Documento de Visão**



**Meraki**

**Histórico de Versões**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** | **Revisor** |
| 27/03/16 | 0.1 | Versão Inicial | Vitor Sakassegawa | Vitor Sakassegawa |
| 29/03/16 | 0.2 | Revisão do Documento | Vitor Sakassegawa | Vitor Sakassegawa |
| 11/06/16 | 0.2 | Revisão do Documento | Vitor Sakassegawa | Vitor Sakassegawa |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

**Índice**

[1. Sobre o Documento 3](#_Toc224965289)

[1.1. Objetivos do Documento 3](#_Toc224965290)

[1.2. Escopo 3](#_Toc224965291)

[1.3. Referências 3](#_Toc224965292)

[2. Necessidades de Negócio 4](#_Toc224965293)

[3. Objetivo do Projeto 5](#_Toc224965294)

[4. Declaração Preliminar de Escopo 6](#_Toc224965295)

[4.1. Descrição 6](#_Toc224965296)

[4.2. Produtos a serem entregues 6](#_Toc224965297)

[4.3. Requisitos 6](#_Toc224965298)

[4.3.1. Requisitos Funcionais 6](#_Toc224965299)

[4.3.2. Requisitos Não Funcionais 6](#_Toc224965300)

[5. Cronograma de Marcos Sumariado 7](#_Toc224965301)

[6. Restrições 8](#_Toc224965302)

[7. Premissas 9](#_Toc224965303)

[8. Influência das Partes Interessadas 10](#_Toc224965304)

[9. Orçamento Sumariado 11](#_Toc224965305)

1. Sobre o Documento
   1. Objetivos do Documento

Este documento tem como objetivo mostrar de forma clara a visão geral do negócio, descrevendo seus requisitos funcionais e não funcionais, como também o cronograma para realização de cada etapa do projeto. É possível também verificar de forma sucinta o que é o negócio, quais os seus resultados e as pessoas envolvidas.

* 1. Escopo

O escopo deste documento trata-se do desenvolvimento de um e-commerce de calçados, que possibilite o controle do estoque de produtos e clientes, assim como analise de dados baseado nas vendas dos produtos.

* 1. Referências

Este documento influencia os seguintes documentos:

* DRS - Documento de Requisitos Funcionais/Não Funcionais
* DAS - Documento de Arquitetura de Software

1. Necessidades de Negócio

Um sistema informatizado para o controle do acervo de produtos é necessário para que a empresa detenha o controle total sobre seus ativos em estoque, assim como sua carteira de clientes. A concretização de vendas pela internet aumenta o faturamento e a análise dos dados oriundos das vendas concretizadas podem gerar novas visões de negócio, auxiliando na criação de novas estratégias de crescimento ou vendas.

1. Objetivo do Projeto

Desenvolver uma solução para e-commerce de tênis, que possibilite:

* Gerenciamento do estoque do e-commerce.
* Gerenciamento de conta de clientes pelos próprios usuários;
* Gerenciamento de vendas de produtos pela internet.
* Analisar e gerar novas estratégias de negócio, analisando dados das vendas concretizadas, realizando mudanças de acordo com os dados.

1. Declaração Preliminar de Escopo

Esta seção descreve, em alto nível, o escopo do projeto. Os requisitos serão detalhados no Documento de Requisitos.

* 1. Descrição

Sistema e-commerce de uma loja de artigos esportivos que possibilite o cadastro, atualização, exclusão e consulta de produtos e clientes, controle de estoque dos produtos, venda de produtos pela internet e análise de dados das vendas, para gerar novas estratégias de negócio.

* 1. Produtos a serem entregues

Os seguintes itens são considerados produtos do projeto.

* Sistema e-commerce, com gerenciamento dos produtos, vendas e clientes.
* Documentos de especificação do sistema, concebido na fase de elaboração.
  1. Requisitos
     1. Requisitos Funcionais
* O sistema deve ser capaz de efetuar cadastro único do cliente;
* O sistema deve ser capaz de efetuar cadastro único de e-mail do cliente;
* O sistema deve ser capaz de efetuar o cadastro, exclusão, alteração e consulta de produtos do acervo de estoque;
* O sistema deve ser capaz de efetuar o cadastro, exclusão, alteração e consulta de clientes no sistema;
* O sistema deve ser capaz de gerenciar todas as etapas implícitas e explicitas para concretizar uma venda pela internet;
* O sistema deve ser capaz de produzir relatórios estatísticos baseado nas compras de seus usuários;
* O sistema deve ser capaz de efetuar o controle do pedido de um cliente;
* O sistema deve ser capaz de efetuar o cadastro, exclusão, alteração e consulta do endereço de entrega, separado do endereço do cliente.
  + 1. Requisitos Não Funcionais
* Utilizar linguagem Java;
* Utilizar o banco de dados PostgreSQL;
* A arquitetura deve obedecer ao design pattern MVC.

O sistema deve rodar nos seguintes browsers:

* Chrome
* Firefox
* Edge
* Safari

* **Cronograma de Marcos Sumariado**

|  |  |
| --- | --- |
| **Resultado** |  |
| Definição do tema | Semana 2 |
| CRUD – Cliente | Semana 3 |
| DVS – Documento de Visão de Software | Semana 5 |
| DAS – Documento de Arquitetura de Software | Semana 11 |
| Caso de uso – Condução | Semana 12 |
| Artefatos – Condução | Semana 13 |
| Primeira Entrega | Semana 14 |
| Testes do Sistema | Semana 20 |
| Segunda Entrega | Semana 21 |

Obs: Os prazos apresentados são uma estimativa inicial considerando as informações disponíveis nesta etapa do projeto. Um cronograma detalhado será elaborado na fase de planejamento e, eventualmente, estes prazos podem ser modificados.

1. Restrições

* Administração do tempo é feita com base na data de entrega do projeto.
* Aplicar os conhecimentos teóricos em um projeto prático.
* Aprendizado de novas tecnologias
* Utilizar páginas JSP para exibir conteúdo dinâmico
* Utilizar Servlet para interceptação das requisições
* O sistema funciona apenas com uma conexão estável de internet

1. Premissas

* O projeto será orientado pelo professor Rodrigo Rocha.

1. Influência das Partes Interessadas

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nome | Descrição | Responsabilidade |
| Aluno | Time técnico | Desenvolver o e-commerce, demonstrando os conhecimentos adquiridos no ambiente acadêmico e nos estágios. |
| Usuário Administrador | Administrador do e-commerce | Realizar tarefas de gerenciamento do sistema, como a movimentação de produtos do estoque e entrega de produtos. |
| Cliente | Consumidores do e-commerce | Realizar buscas e/ou compras através do e-commerce garantindo fluxo contínuo de mercadorias e lucro. |

1. Orçamento Sumariado

Não se aplica ao projeto.